

Když tisk nestačí...

Možnosti prostředí ArcMap od společnosti ESRI jsou velké. Přesto někdy požadavkům českých uživatelů nestačí. Mnohé činnosti lze v ArcMapu dělat „otrocky“ (=pořád dokola), nebo „chytře“ (=expertně).

Zadání úlohy „udělejte mapu, k ní odpovídající legendu a vytiskněte“ je snadno proveditelné. Oříškem může být zadání s požadavkem uložit výslednou mapu požadovaných rozměrů pro následné úpravy a vložení do jiného souboru v jiném programu.

Osvědčil se nám následující postup: Nastavení velikosti se provádí v nabídce **File – Page and print setup**, kde kromě velikosti papíru můžete navolit rozměry datového rámečku, tedy zobrazované plochy mapy. Nabízí se možnosti volby jednotek: bod, palec, milimetr a centimetr. Zde si vybere i náročný uživatel.

Po vytvoření mapy je v zobrazení **Layout View** vhodné využít nabídku **File – Export Map** a výslednou mapu exportovat do vektorového formátu, například EPS či AI, ve kterých můžete posléze provádět úpravy v programu Adobe Illustrator.

Správná velikost

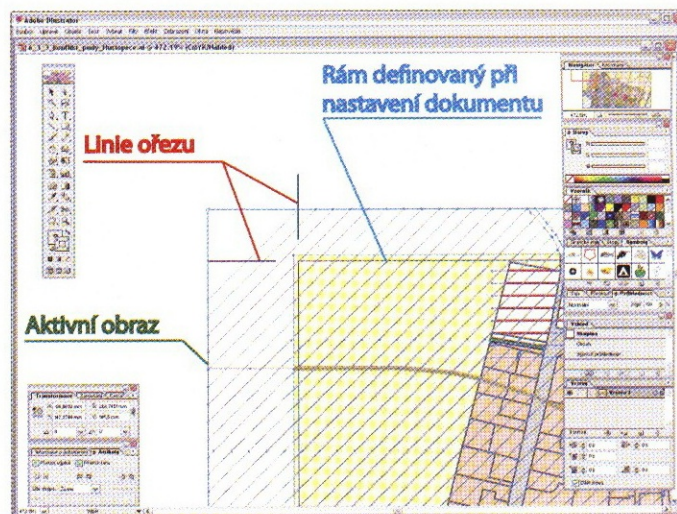
Otevřením souboru ve formátu EPS či AI v programu Adobe Illustrator je nutné nastavit velikost dokumentu (nabídka **Soubor – Velikost dokumentu**), neboť velikost zadaná v prostředí ArcMap není akceptována. Výhodné je nastavit v nabídce **Objekt – Oblast oříznutí – Vytvořit**. Může se totiž stát, že

výsledný aktivní obraz přesahuje velikost zadaného rámu (viz obr. 1). Takto ošetřený a následně uložený soubor v jakémkoli formátu (AI, PDF) bude mít přesné rozměry.

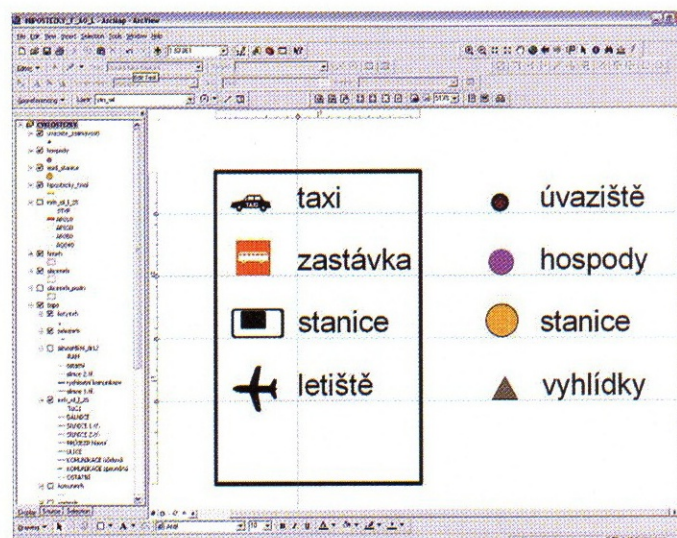
Opakovaná legenda

Legendu jako nezbytnou součást mapy je možné v prostředí ArcMap vložit do mapové kompozice v zobrazení **Layout View**. Při tvorbě série map, jejichž legendy by měly mít stejnou velikost a podobnou strukturu, se osvědčil následující trik.

Po dokončení mapy nevložíme legendu (přes nabídku **Insert – Legend**), ale zkopírujeme celý projekt a uložíme jej pod novým názvem projektu. Tento projekt bude následně využíván pouze pro tvorbu potřebných legend pro další ze série map. V něm si vytvoříme datový rámeček odpovídající velikosti legendy a pomocí pravítek a vodítek nachystáme „šablonu“ pro rozmístění položek legendy. Poté obvyklým způsobem vložíme legendu. Pokud předtím vypneme nepotřebné vrstvy, není legenda tak rozsáhlá a lépe se s ní pracuje. Převodem vložené legendy na grafiku a rozpojením je možné jednotlivé položky umístit podle kartografických pravidel a také podle našich potřeb. Takto upravenou legen-



Obr. 1 – Detail exportovaného dokumentu v prostředí Adobe Illustrator



Obr. 2 – Šablona pro tvorbu legend pro sérii map

du je možné výše popsaným způsobem exportovat (obr. 2) do samostatného souboru.

Použité znaky a popisy (úvaziště, hospody...) odsuneme stranou (na obr. 2 doprava). Do projektu nakopírujeme další potřebné vrstvy z jiné mapy

a standardním způsobem vložíme legendu a postup opakujeme. Výsledkem bude legenda shodné kompozice. ■

– **Helena Kiliánová a Jana Kadlčíková, katedra geoinformatiky PŘF Univerzity Palackého v Olomouci**

Vybrali jsme z newsletteru Autodesk Clubu

Je možné si stáhnout studentskou licenci samotného AutoCADu? »»» AutoCAD si nelze stáhnout jako samostatný produkt. Můžete si stáhnout produkty AutoCAD Civil 3D a AutoCAD Map 3D, které AutoCAD obsahují. **Je možné spustit produkt**

Autodesk Civil 2008 na 64bitových Windows Vista? »»» Civil 3D 2008 nelze na 64bitových Windows Vista normálně spustit. Program je ale možné nastavit, že se jedná o 32bitovou aplikaci, a poté na Vista 64 funguje bez problémů.

Jak postupovat, když při používání Autodesk AutoCAD LT a spuštění antivirového programu AVG nebo NOD hlásí Autodesk AutoCAD LT 2006 či 2007, že potřebuje novou registraci produktu? »»» Antiviry AVG či NOD narušily registr Auto-

desk AutoCAD LT. Postup na opravu najdete na <http://usa.autodesk.com/adsk/servlet/ps/item?siteID=123112&id=4136858&linkID=9240617> ■

– (td)

Rádu dalších často kladených otázek naleznete v Autodesk Clubu www.autodeskclub.cz